



PODER LEGISLATIVO  
**CÂMARA MUNICIPAL DE ABAETETUBA**

---

Av. D. Pedro II, 1415 - Tele/Fax: 3751-4435  
Site: cmabaetetuba.pa.gov.br  
E-mail: camara\_abaetetuba@hotmail.com  
C.N.P.J.: 04.363.065/0001-52 Caixa Postal nº 6 – CEP: 68.440-000  
Abaetetuba – Pará

---

**PROPOSIÇÃO Nº. 064/2023**

**Excelentíssimo Senhor Presidente,  
Senhoras Vereadoras,  
Senhores Vereadores,**

Muito além do aprendizado em sala de aula, as instituições de ensino, como escolas e universidades devem proporcionar espaços para a prática de esportes. Uma quadra esportiva garante que os alunos tenham momentos de lazer, recreação, socialização e prática de exercícios físicos.

A presença de uma quadra poliesportiva nas escolas é de fundamental importância para garantir que as aulas de educação física sejam ministradas com qualidade, e também para que a escola forneça uma infraestrutura mínima para o desenvolvimento de crianças e adolescentes.

Dias quentes como os do verão, ou de inverno, quando escurece cedo, atraem atletas de todas as idades às quadras. Por isso, a iluminação de quadras esportivas tem uma grande importância no seu dia a dia. Mas iluminar uma quadra, apesar de parecer que se resume a comprar e instalar refletores tem muito mais detalhes.

Dessa forma, vimos por meio desta solicitar a implantação de luminárias na quadra da Escola Santa Luzia, localizada no bairro Algodal, município de Abaetetuba.

Diante do exposto, requeremos na forma regimental após decisão favorável do Plenário, que a Mesa encaminhe expediente a Excelentíssima Senhora Prefeita Municipal Francineti Maria Rodrigues Carvalho e a Secretaria Municipal de Obras solicitando **a implantação de luminárias na quadra da Escola Santa Luzia, localizada no bairro Algodal, no município de Abaetetuba**. Que da decisão da Casa se dê a conhecer aos meios de comunicação de nosso Município.

Plenário da Câmara Municipal de Abaetetuba “Mário Ferreira Fonseca”, em 27 de março de 2023.

**Max Willian Sousa Farias  
VEREADOR - MDB**

**Cristiano Silva Lopes  
VEREADOR - PSD**