



CAMARA MUNICIPAL DE ABAETETUBA	
A	provado por <u>unanimidade</u>
Sess.ão	do(s) dia(s) <u>18</u>
<u>09</u>	/ <u>2024</u> em <u>única</u> e
<u>definitiva</u>	<u>discussão e votação</u>
Secretário Legislativo	

PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE ABAETETUBA
Av D. Pedro II, 1415 - Tele/Fax: 3751-4435
E-mail: secretaria@cmabaetetuba.pa.gov.br
camara_abaetetuba@hotmail.com
Site: cmabaetetuba.pa.gov.br
C.N.P.J.: 04.363.065/0001-52 Caixa Postal nº 6 - CEP: 68.440-000
Abaetetuba - Pará

PROPOSIÇÃO Nº.259/2024.

Excelentíssimo Senhor Presidente,
Senhoras Vereadoras,
Senhores Vereadores,

A pavimentação asfáltica surgiu com o objetivo de proporcionar uma melhora na locomoção dos veículos. Ela também ajuda no escoamento da água, evitando que poças de lama apareçam e prejudiquem o transporte.

São várias camadas do material colocado sobre a estrutura final da terraplanagem. Existem os pavimentos rígidos, semirrígidos e flexíveis. O pavimento asfáltico é flexível, ele apresenta uma deformação elástica sob o carregamento aplicado em suas camadas.

O pavimento asfáltico flexível permite que o peso da carga seja distribuído em parcelas proporcionais pelo piso. A sua estrutura é composta de agregados e ligantes asfálticos betuminosos. Isso permite que o pavimento asfáltico tenha propriedade de um adesivo termoviscoplastico, seja impermeável à água e pouco reativo.

Diante do exposto, requeiro na forma regimental após decisão favorável do Plenário, que a Mesa Diretora da Casa encaminhe expediente a Excelentíssima Senhora Prefeita Municipal Francinetti Maria Rodrigues Carvalho e a Secretária Municipal de Obras e Viação, Senhora Andrea Conceição da Costa Pacheco, solicitando serviços de Pavimentação Asfáltica da Travessa Pérola do Tocantins, localizada no Castanhal II, Zona Urbana do Município de Abaetetuba. Que da decisão da Casa se dê a conhecer aos munícipes via meios de comunicação.

Plenário da Câmara Municipal de Abaetetuba "Mário Ferreira Fonseca", em 16 de setembro de 2024


Max Willian Sousa Farias – MAX FERA
VEREADOR - MDB